# Instruções para executar:

Seguem abaixo as instruções para executar o projeto.

1. Importar projeto Netbeans (restauranteNB.zip)
2. Limpar e construir
3. Executar projeto (F6)
4. Abrir URL no Chrome - http://localhost:8080/Restaurante/

NOTA: No passo 2 (Limpar e construir) os testes são executados. Caso queira rodar os testes novamente clicar em "Crtl + F6" no projeto do Netbeans.

# Requisitos:

Seguem abaixo os requisitos para execução do projeto.

1. Netbeans 8.2 para importação do projeto
2. Glassfish 5.0 para deploy do projeto
3. Google Chrome Versão 60.x para acessar o projeto
4. Java EE 7 Web
5. Java 8

# Escolha do design:

Para este projeto foi escolhido o modelo no qual a camada do cliente interage com a camada do servidor através de interfaces web service.

Do lado do servidor temos:

* Ingrediente: Implementado via Enum para facilitar as comparações.
* Lanche: representa o conjunto de ingredientes e é a classe que possui a maior parte dos métodos.
* Cardapio: representa o conjunto de opções já disponíveis e que servem de base para criação de lanches personalizados.
* Cesta: Web service utilizado para externar as possíveis ações a serem executas pelo cliente.
* RestauranteTest: implementação dos testes requisitados. Para os testes foi utilizado o framework JUnit.

Do lado do cliente temos:

O cliente web faz as requisições ao servidor através das interfaces web services disponibilizadas pelo servidor.

O cliente web não executa quaisquer cálculos, todas as ações são executadas pelo servidor, o cliente apenas solicitas ao servidor que execute cada uma das ações.

NOTA: Para a implementação algumas premissas foram assumidas:

1. Promoções são cumulativas.
2. Para a promoção "Muita carne" somente porções do ingrediente "hambúrguer de carne" são consideradas.
3. Inflação apesar de estar na tabela de promoções não foi considerada como uma promoção e sim um requisito de implementação de testes.